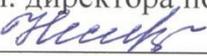


МБОУ «Ковылкинская СОШ им. генерал-лейтенанта И.А.Арапова»»

РАССМОТРЕНО
на заседании ШМО
Протокол №1
29.08.2023 г.

СОГЛАСОВАНО
зам. директора по УВР

Нестеренко Е.И.
30.08.2023 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор школы

Тишкин А.И.
Приказ №
31.08.2023 г.



Рабочая программа
учебного предмета «Технология»
в 4 классе

Разработал:
учитель Сержантова М. Г

2023 год

ПЛАНИРУЕМЫЕ ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

Предметные результаты:

1. Общекультурные и общетрудовые компетенции. Основы культуры труда, самообслуживание.

Учащийся будет иметь представление:

- о творчестве и творческих профессиях, о мировых достижениях в области техники и искусства (в рамках изученного), о наиболее значимых окружающих производствах;
- об основных правилах дизайна и их учете при конструировании изделий (единство формы, функции и декора; стилевая гармония);
- о правилах безопасного пользования бытовыми приборами.

Уметь:

- организовывать и выполнять свою художественно-практическую деятельность в соответствии с собственным замыслом;
- использовать знания и умения, приобретенные в ходе изучения технологии, изобразительного искусства и других учебных предметов, в собственной творческой деятельности;
- бережно относиться и защищать природу и материальный мир;
- безопасно пользоваться бытовыми приборами (розетками, электрочайником, компьютером); выполнять простой ремонт одежды (пришивать пуговицы, сшивать разрывы по шву).

2. Технология ручной обработки материалов. Основы графической грамоты.

Знать:

- названия и свойства наиболее распространенных искусственных и синтетических материалов (бумаги, металлов, тканей);
- последовательность чтения и выполнения разметки разверток с помощью чертежных инструментов;
- основные линии чертежа (осевая и центровая);
- правила безопасной работы канцелярским ножом;
- петельную строчку, ее варианты, их назначение;
- названия нескольких видов информационных технологий и соответствующих способов передачи информации (из реального окружения учащихся).

Иметь представление:

о дизайне, его месте и роли в современной проектной деятельности;

- об основных условиях дизайна – единстве пользы, удобства и красоты;
- о композиции изделий декоративно-прикладного характера на плоскости и в объеме;
- традициях декоративно-прикладного искусства в создании изделий;
- стилизации природных форм в технике, архитектуре и др.;
- художественных техниках (в рамках изученного).

Уметь самостоятельно:

- читать простейший чертеж (эскиз) разверток;
- выполнять разметку разверток с помощью чертежных инструментов;
- подбирать и обосновывать наиболее рациональные технологические приемы изготовления изделий;
- выполнять рицовку;
- оформлять изделия и соединять детали петельной строчкой и ее вариантами; находить и использовать дополнительную информацию из различных источников (в том числе из сети Интернет).

3. Конструирование и моделирование.

Знать:

- простейшие способы достижения прочности конструкций.

Уметь:

- конструировать и моделировать изделия из разных материалов по заданным декоративно-художественным условиям;
- изменять конструкцию изделия по заданным условиям;
- выбирать способ соединения и соединительный материал в зависимости от требований конструкции.

4. Использование компьютерных технологий (практика работы на компьютере).

Иметь представление:

- об использовании компьютеров в различных сферах жизни и деятельности человека.

Знать:

- названия и основное назначение частей компьютера (с которыми работали на уроках).

Уметь с помощью учителя:

- создавать небольшие тексты и печатные публикации с использованием изображений на экране компьютера;
- оформлять текст (выбор шрифта, его размера и цвета, выравнивание абзаца);
- работать с доступной информацией;
- работать в программах Word, Power Point.

СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

№ п/п	Наименование разделов и тем	Всего часов
1	Информационная мастерская	4
2	Проект «Дружный класс»	3
3	Студия «Реклама»	3
4	Студия «Декор интерьера»	5
5	Новогодняя студия	3
6	Студия «Мода» . Элементы финансовой грамотности.	9
7	Студия «Подарки»	2
8	Студия «Игрушки»	4
9	Обобщающий урок по курсу «Технология»	1
	Итого	34

Информационная мастерская (4 часа)

Вспомним и обсудим! Информация. Интернет. Создание текста на компьютере. Создание презентаций. Программа Power Point. Проверим себя.

Проект «Дружный класс» (3 часа)

Презентация класса. Эмблема класса. Папка «Мои достижения».
Проверим себя

Студия «Реклама» (3 часа)

Реклама и маркетинг. Упаковка для мелочей. Коробка для подарка. Упаковка для сюрприза.
Проверим себя.

Студия «Декор интерьера» (5 часов)

Интерьеры разных времён. Художественная техника «декупаж» Плетённые салфетки. Цветы из креповой бумаги. Сувениры на проволочных кольцах. Изделия из полимеров. Проверим себя.

Новогодняя студия (3 часа)

Новогодние традиции. Игрушки из зубочисток. Игрушки из трубочек для коктейля. Проверим себя.

Студия «Мода» с элементами финансовой грамотности (9 часов)

История одежды и текстильных материалов. Исторический костюм. Одежда народов России. Синтетические ткани. Твоя школьная форма. Объёмные рамки. Аксессуары одежды. Вышивка лентами. Проверим себя.

Студия «Подарки» (2 часа)

День защитника Отечества. Плетёная открытка. Весенние цветы.

Студия «Игрушки» (4 часов)

История игрушек. Игрушка – попрыгушка. Качающиеся игрушки. Подвижная игрушка «Щелкунчик» Игрушка с рычажным механизмом. Подготовка портфолио. Проверим себя.

Обобщающий урок по курсу «Технология» (1 час)

КАЛЕНДАРНО - ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Наименование разделов и тем	Вид занятия	Кол ч.	Дата провед.	
				Прим.	Факт.
Раздел 1. Информационная мастерская					
1	Вспомним и обсудим!	УФЗ	1		
2	Информация. Интернет.	УОНМ	1		
3	Создание текста на компьютере.	УОНМ	1		
4	Создание презентаций. Программа Power Point.	УОНМ	1		
Раздел 2. Проект «Дружный класс»					
5	Презентация класса	УОНМ	1		
6	Эмблема класса	УОНМ	1		
7	«Мои достижения».	УФЗ	1		
Раздел 3. Студия «Реклама»					
8	Реклама	УОНМ	1		
9	Упаковка для мелочей	УОНМ	1		
10	Коробочка для подарка	УОНМ	1		
Раздел 4. Студия «Декор интерьера»					
11	Интерьеры разных времен. Художественная техника «декупаж».	УОНМ	1		
12	Плетение салфетки.	УОНМ	1		
13	Цветы из креповой бумаги.	УОНМ	1		
14	Сувениры из проволочных колец.	УОНМ	1		
15	Изделия из полимеров.	УОНМ	1		
Раздел 5. Новогодняя студия					
16	Новогодние традиции	УОНМ	1		
17	Игрушки из трубочек для коктейля	УОНМ	1		
18	Игрушки из зубочисток.	УОНМ	1		
Раздел 6. Студия «Мода». Элементы финансовой грамотности.					
19	История одежды и текстильных материалов.	УОНМ	1		
20	Исторический костюм. Одежда народов России.	УОНМ	1		
21	Синтетические ткани.	УОНМ	1		
22- 23	Твоя школьная форма	УОНМ	2		

24	Объемные рамки.	УОНМ	1		
25-26	Аксессуары одежды.	УОНМ	2		
27	Вышивка лентами.	УОНМ	1		
Раздел 7. Студия «Подарки»					
28	День защитников Отечества. Открытка.	УОНМ	1		
29	Весенние цветы.	УОНМ	1		
Раздел 8. Студия «Игрушки»					
30	История игрушек. Игрушка-попрыгушка.	УОНМ	1		
31	Качающие игрушки.	УОНМ	1		
32	Подвижная игрушка щелкунчик.	УОНМ	1		
33	Игрушка с рычажным механизмом.	УОНМ	1		
34	Обобщающий урок по курсу «Технология» 4 класс	УО	1		